

Tape le mur.

Sors !

Parle !

File !

Bave !

Murmure.

Lève un bras.

Râle !

Tape !

Tire !

Vide le sac.

Salue !

Dessine !

Lis !

Dis un mot.

Ris !

Note un mot.

Lutte !

Lave !

Avale !

Lave la table.

Lis un livre.

Va vers la porte.

Va sur le tapis.

Allume la lumière.

Attrape la balle.

Donne un livre à un ami.

Avale ta salive.

Devine mon idée.

Dors !

File vite à la porte !

Hurle !

Frappe sur ta tête.

Mime un robot.

Lis une affiche.

Ris très fort.

Mime un animal.

Retire ton pull.

Salue tes amis.

Sors de la classe.

Marche au pas.

Chuchote une poésie.

Tape sur le mur.

Va boire un verre.

Apporte-moi une règle.

Touche le mur.

Crie très fort.

Lève les genoux.

Regarde dehors.

Efface le tableau.

Apporte ta trousse.

Ouvre ton cartable.

Déplace ton sac.

Ouvre ta trousse.

Mime un pirate.

Trouve un stylo rouge.

Saute très haut.

Cours très vite.

Va dormir.

Dis bravo.

Va ouvrir la porte.

Va ouvrir l'armoire.

Tape sur la table.

Lève les bras.

Tourne la tête.

Touche tes genoux.

Donne un stylo à un ami.

Donne-moi un stylo.

Ecris un mot.

Barre le mot que j'écris.

Reste assis sur le sol.

Touche le sol.

Mime un loup qui dévore.

Mime papa qui fume.

Mime une dame qui boit.

Dis un mot de 3 syllabes.

Mime un bébé qui dort.

Imite un oiseau qui vole.

Imite un homme qui rame.

Murmure un mot à ton ami.

Reste debout devant ta table.

Saute le plus haut possible.

Dessine un bateau au tableau.

Joue avec les cartes de la classe.

Fais semblant de jouer de la flûte.

Fais comme si tu étais timide.

Dessine un grand triangle au tableau.

Va chercher trois stylos verts.

Apporte nous un très grand livre.

Applaudis avec les deux mains.

Fais un très beau sourire.

Tourne sur toi-même.

Danse en tapant des mains.

Trouve une gomme blanche.

Trouve une très grande règle.

Vide ta trousse sur la table.

Tourne les pages du livre très vite.

Bouge dans tous les sens comme un fou.

Lève les coudes très haut.

Montre-nous ton livre préféré.

Va chercher un cahier et pose-le sur la table.

Ouvre ta trousse et rapporte un stylo.

Va ouvrir la porte et sors de la classe.

Va chercher un livre et lis son titre.

Parle-nous de ce que tu as fait dimanche.

Raconte ce que tu vois par la fenêtre.

Dessine un arbre au tableau, et écris son nom.

Invente une petite poésie avec des mots qui rime.

Va écrire une phrase au tableau.

Chante-nous une chanson apprise en classe.

Va te cacher sous une table de la classe.

Va te mettre debout sur une petite chaise.

Fais le tour de la classe sans faire de bruit.

Fais-nous une grimace qui fait peur.

Raconte-nous une histoire qui nous fera rire.

Passe entre les tables de la classe en fermant les yeux.

Mime un enfant qui s'est brûlé en touchant un feu.

Imite un lion qui rugit et qui va chasser.

Fais nous deviner un animal que tu choisiras.

Mime un enfant qui mange sa soupe.